Тестовое задание

Используя средства Three.js создать:

* Две геометрических фигуры
* Модель Дверь из дерева
* 1 Источник света

Для 3D моделей прорисовать тень и свет

Одна 3D модель имеет отражения

Использовать текстуры из открытых источников

Результат прислать ссылкой на исходный код в GitHub и опубликованный вариант на GitHub Pages